창의적 민주시민을 기르는 혁신미래교육

창의융합 서울교육

2022 부모님·친구와 함께하는 소프트웨어교육 체험 운영 계획(안내용)

2022. 6.

서울특별시교육청교육연구정보원

[교수학습정보부]

2022 부모님·친구와 함께하는 소프트웨어교육 체험 운영 계획

서울특별시교육청교육연구정보원 교수학습정보부

1 목적

❑ 제4차 산업 혁명에 따른 지능정보화사회에 대비하여 컴퓨팅 사고력을 기반으로 창의적 문제해결이 가능한 미래 인재 육성

❑ 소프트웨어교육 학생 체험 프로그램 운영을 통한 학생의 미래역량 함양

❑ 소프트웨어교육 관련 학생 체험 프로그램 운영을 통한 학생의 소프트웨어 교육에 대한 소양 및 역량 함양

2 근거

❑ 서울특별시교육청교육연구정보원 2022 주요업무계획(2022. 1.)

❑ 2022 서울소프트웨어교육체험센터 운영 기본 계획(교수학습정보부-433, 2022. 2. 8.)

3 추진 방침

❑ 서울특별시교육청 소속 초등(5~6학년, 보호자 동반)·중등(1~3학년, 친구 동반) 학생 대상으로 운영함.

❑ 체험대상자의 자발적인 직접 신청을 원칙으로 하며 6~7월 중 공문을 통해 학교에 안내하고, 교육연구정보원 홈페이지에서 인터넷 신청(선착순)을 받아 7~8월 중 2주간 운영함.

❑ 체험대상 규모는 학생과 보호자(또는 친구 2인)로 구성된 2인 1팀을

총 100팀(총 200명) 선정하여 1회당 10팀씩 10회 운영함.

- ❑ 체험교육 프로그램은 학교 현장의 필요성을 고려하여 선정 구성하고 강사는 해당 분야 전문성과 경험이 탁월한 교사 및 전문가를 위촉함
- ❑ 이론 및 실제를 모두 적용한 교육과정 운영을 통해 체험교육의 효율성 증진
- ❑ 체험 기회를 최대한 많은 학생에게 주어지도록 하기 위하여 신청자는 1회만 체험을 수강할 수 있도록 함
- ❑ 체험교육 진행 및 운영에 SW교육체험센터 파견교사 2명이 참여함
- ❑ 안전 지침과 코로나 방역 지침을 준수하여 체험교육 운영

4 추진 일정

순	내용	일정	대상 및 담당
1	체험지원 모집 안내 공문 발송	6. 15.(수)	초, 중
2	체험 희망자 신청	6. 20.(월) ~ 7. 8.(금)	교육연구정보원 홈페이지
3	체험 신청자 확정 안내 공문 발송	~ 7. 13.(수)	연구정보원→학교
4	소프트웨어교육 체험 실시	7. 25.(월) ~ 8. 5.(금)	교육연구정보원 소프트웨어교육체험센터

5 세부 내용

- ❑ 운영 기간: 2022. 7. 25.(월) ~ 8. 5.(금) 14:00~16:50 [2주간, 10일] 10회
- ❑ 대상 및 인원:
  - 초등학교 5~6학년, 학생-보호자(2인)으로 구성된 팀, (60팀) 120명
  - 중학교 1~3학년, 학생-학생(2인)으로 구성된 팀, (40팀) 80명
- ❑ 신청 기간: 2022. 6. 20.(월) ~ 7. 8.(금)
- ❑ 신청 방법: 서울특별시교육청교육연구정보원 홈페이지 알림판에 안내된 구글 설문(ttps://url.kr/p9fbmo) 또는 (QR 코드)에 접속하여 직접 신청

※ 1일 10팀 선착순 마감되며 신청 마감된 날짜는 설문에서 활성화

- ❑ 체험교육 프로그램:(각 회차별 초등, 중등 프로그램은 동일함, 중복 신청 불가)

교시 / 회차(날짜)	1교시 14:00~14:50	2교시 15:00~15:50	3교시 16:00~16:50
1회차 7.25.(월)	부모님과 함께하는 휴머노이드 로봇 코딩 교실 (초등)		
2회차 7.26.(화)	친구와 함께 창작하는 AI 로봇 코딩 교실 (중등)		
3회차 7.27.(수)	부모님과 함께하는 휴머노이드 로봇 코딩 교실 (초등)		
4회차 7.28.(목)	친구와 함께 창작하는 AI 로봇 코딩 교실 (중등)		
5회차 7.29.(금)	부모님과 함께하는 휴머노이드 로봇 코딩 교실 (초등)		
6회차 8.1.(월)	부모님과 함께하는 휴머노이드 로봇 코딩 교실 (초등)		
7회차 8.2.(화)	친구와 함께 창작하는 AI 로봇 코딩 교실 (중등)		
8회차 8.3.(수)	부모님과 함께하는 휴머노이드 로봇 코딩 교실 (초등)		
9회차 8.4.(목)	친구와 함께 창작하는 AI 로봇 코딩 교실 (중등)		
10회차 8.5.(금)	부모님과 함께하는 휴머노이드 로봇 코딩 교실 (초등)		

6 기대효과

- ❑ 소프트웨어교육에 대한 학생과 교육 가족의 흥미와 관심 증진, 인식 제고 및 공교육 지원체제 강화
- ❑ 지능정보사회에 요구되는 학생들의 인공지능과 결합된 코딩 역량 함양과 컴퓨팅 사고력 강화