

전역변수 만들기 이미지 초기값 1

전역변수 만들기 시간 초기값 0

전역변수 만들기 닙기 초기값 0

언제 Screen1 초기화되었을때  
실행 함수 호출하기 초기화

함수 만들기 초기화

실행

지정하기 배경 . 배경이미지 값 " start-bg.png "  
지정하기 시작버튼 . 보이기여부 값 참  
지정하기 다시\_시작 . 보이기여부 값 거짓  
지정하기 앱\_종료 . 보이기여부 값 거짓  
지정하기 시간\_레이블 . 텍스트 값 " 시간 : 0 "  
지정하기 창문\_레이블 . 텍스트 값 " 창문 닙은 횟수 : 0 "  
호출 플레이어 . 시작하기  
지정하기 시계 . 타이머활성화여부 값 거짓  
지정하기 근접\_센서 . 활성화 값 거짓  
지정하기 전역변수 시간 값 0  
지정하기 전역변수 닙기 값 0

언제 시작버튼 . 터치했을때

X Y

실행

지정하기 배경 . 배경이미지 값 " bg1.png "  
지정하기 시작버튼 . 보이기여부 값 거짓  
지정하기 시계 . 타이머활성화여부 값 참  
지정하기 근접\_센서 . 활성화 값 참

언제 **근접\_센서** .거리가변경되었을때

거리

실행

만약

이라면 실행

가져오기 **거리** = 0

호출 **알림** .진행대화창종료

지정하기 **전역변수 이미지** 값

가져오기 **전역변수 이미지** + 1

지정하기 **배경** . **배경이미지** 값

합치기 "bg "

가져오기 **전역변수 이미지**

".png "

만약

이라면 실행

가져오기 **전역변수 이미지** = 5

지정하기 **전역변수 이미지** 값 0

지정하기 **전역변수 닳기** 값

가져오기 **전역변수 닳기** + 1

지정하기 **창문\_레이블** . **텍스트** 값

합치기 " 창문 닳은 횟수 : "

가져오기 **전역변수 닳기**

호출 **알림** .경고창보이기

알림 " 다음창문닳기 "

만약

이라면 실행

가져오기 **전역변수 닳기** = 20

호출 **알림** .경고창보이기

알림 " 창문을 다 닳았어요! "

지정하기 **배경** . **배경이미지** 값 " win-bg.png "

함수 호출하기 **종료**

함수 만들기 **종료**

실행

함수 만들기 종료

실행 호출 알림 .진행대화창종료

지정하기 시계 . 타이머활성화여부 값 거짓

지정하기 근접\_센서 . 활성화 값 거짓

지정하기 다시\_시작 . 보이기여부 값 참

지정하기 앱\_종료 . 보이기여부 값 참

언제 다시\_시작 .터치했을때

X Y

실행 함수 호출하기 초기화

언제 앱\_종료 .터치했을때

X Y

실행 앱 종료

언제 시계 .타이머가작동할때

실행

지정하기 전역변수 시간 값 가져오기 전역변수 시간 + 1

지정하기 시간\_레이블 . 텍스트 값 합치기 " 시간 : " 가져오기 전역변수 시간

만약 가져오기 전역변수 시간 > 60

이러면 실행

호출 알림 .경고창보이기 알림 " 창문을 닫지 못했어요 π.,π "

지정하기 배경 . 배경이미지 값 " lose-bg.png "

함수 호출하기 종료